絵本制作の ためのマニュアル本



目次

第0章 はじめに-AIを使った絵本製作の基礎知識

- 第1章 シナリオ作り
- 第2章 イラスト作り
- 第3章 BGM ダウンロード
- 第4章 動画編集

おわりに

第〇章:はじめに-AIを使った絵本製作の基礎知識



I.AIを活用した絵本制作とは

絵本制作における新しい時代の幕開け

AI 技術が急速に進化する中で、これまでプロフェッショナルにしか手が届かなかった絵本 制作が、より身近で手軽なものになりつつあります。AI を活用することで、初心者でも高 品質な絵本を短期間で制作できるようになり、また、独自のアイデアを手軽に形にすること が可能になりました。

AI を使った絵本制作は、以下のような点で従来の方法と異なります。

- プロフェッショナルなスキルがなくても、物語のストーリーや挿絵を作れる。
- 複雑な作業を効率化し、誰でも手軽に挑戦できる。
- 創造性を高めるツールとして、アイデア出しや視覚化のサポートが可能。

本書では、AI の力を活用しながら、効率的かつ楽しく絵本を作る方法を詳しく紹介していきます。

2. AI を使った絵本制作のメリット

AI を使うことで得られる恩恵

AI を活用することで、絵本制作はこれまでにないほど柔軟かつ効率的になります。以下に 主なメリットを詳しく解説します。

|. 作業効率の向上

AI ツールを利用することで、アイデア出しから完成品の制作までのスピードが飛躍 的に向上します。特にストーリーのプロット作りや、挿絵のラフ案作成など、時間 のかかる作業を短縮できるのは大きな魅力です。

2. 創造性の拡張

AI は人間が考えもしなかった発想を提案することが得意です。たとえば、「宇宙に 住む動物たち」や「水中のファンタジー世界」など、ユニークなテーマを提示し、 それに沿った具体的な物語やイラストを生成してくれます。

3. 初心者でも挑戦可能

プロのイラストレーターやライターでなくても、AIの力を借りることで、絵本をゼロから制作することができます。特に、文章や絵のスキルに自信がない人でも、直感的な操作で魅力的な作品を作れる点がポイントです。

4. コストの削減

従来の絵本制作では、イラスト制作や編集に多大な費用がかかることが一般的でしたが、AI ツールを活用することでこれらのコストを大幅に削減できます。特に個人 で絵本を制作したい場合や、予算が限られているプロジェクトには大きなメリット です。

5. パーソナライズされた作品の制作

AI は特定の読者層や目的に合わせて、カスタマイズされたストーリーやデザインを 簡単に生成できます。たとえば、子どもの名前を主人公にしたり、特定のテーマに 基づいた絵本を作成することも可能です。

3. AI ツールの概要

主な AI ツールとその役割

AIを使った絵本制作では、以下の3つのカテゴリのツールが役立ちます。それぞれの特徴 を簡単に紹介します。

1. 文章生成 AI

ChatGPT や Gemini などのツールを使うことで、物語のプロット作成やキャラク ター設定が可能です。具体的には以下のようなことができます。

- 主人公の設定や性格の提案
- ストーリー全体の骨組みを生成
- キャラクターのセリフをリアルに表現

2. 画像生成 AI

DALL・E や Stable Diffusion、MidJourney などを活用すれば、絵本の挿絵や背景 画像を簡単に作成できます。指定したプロンプト(例:「夕焼けの草原に立つ小さな ロボット」)を入力することで、イメージに合ったビジュアルが生成されます。

3. レイアウト編集ツール

Canva や Figma を使えば、文章と画像をレイアウトして絵本の形に仕上げること ができます。これらのツールは直感的に操作できるため、初心者でも簡単にページ デザインが可能です。



4. 絵本制作の基本プロセス

全体の流れ

AIを活用した絵本制作の大まかな流れを以下の5ステップで解説します。

- テーマやターゲットの設定 絵本の目的や読者層を明確にします。たとえば、「4歳児向けの教育的絵本」や「冒 険心をくすぐるファンタジー絵本」など、目指す方向性を最初に決めることが重要 です。
- 2. ストーリー作成

文章生成 AI を活用して、プロットやキャラクター設定を作成します。この段階でス トーリーの流れや重要なシーンを構築します。

3. イラストの生成

画像生成 AI を使い、絵本のテーマやストーリーに合った挿絵を作成します。色合い やデザインを細かく指定することで、独自性のある作品が完成します。

4. ページデザインとレイアウト

ストーリーとイラストを組み合わせ、読みやすく美しいレイアウトに仕上げます。 Canva や Figma を使用して絵本のページをデザインすることが効果的です。

5. 仕上げと公開

校正を行い、誤字脱字や不自然な表現を修正した後、デジタル出版や印刷を行いま す。Amazon KDP や Blurb などのサービスを使うと、個人出版が簡単に行えます。



5. AI 活用における課題と注意点

リスクと向き合うために

• AI の限界

AI はあくまで補助ツールであり、人間の感性や判断力を完全に代替することはでき ません。生成された内容を精査し、最終的な品質を高めるのは制作者の役割です。

著作権と倫理

AI 生成物に関する著作権の取り扱いについて注意が必要です。ツールの利用規約を 確認し、不正利用や誤解を避けましょう。

6. 本コンテンツの目的と活用方法

次章から読者が AI を使った絵本制作に挑戦するための実践的なノウハウを提供します。初 心者から経験者まで、あらゆるレベルの人がステップアップできる内容を目指します。





はじめに

幼児向けの絵本は、楽しいリズムや色鮮やかなイラストに大切なメッセージを伝える力を 持っています。

本書では、魅力的な絵本のシナリオを作成するための手順を詳しく紹介していきます。 テーマ決めからストーリーの構成、言葉の工夫など、それぞれの工程について詳しく解説し ていきます。

実際に chat GPT に投げかけたプロンプト (質問や指示)、プロンプトに対しての回答内容 もお見せします。

絵本のシナリオ作成の手順は以下の通りです。

- I. テーマと目標の決定
- 2. 主人公と世界観の設定
- 3. ストーリーの構成
- 4. 対話と文章の作成
- 5. イラストの表示
- 6. タイトルとキャッチコピー
- 7. 補正とブラッシュアップ

読み手の心に響き、興味を惹く絵本を作りましょう。



絵本のテーマと目標の決定

 絵本のテーマと目的を決める 絵本を作る時には、最初にテーマを決めます。また、何のために絵本を作るのかと いう「目的」も併せて決めましょう。

弊社は栄養関連の会社であるため、「食育」をテーマにした絵本を作成しています。 他にも以下のようなテーマ、目的が考えられます。

・友情(目的:ケンカした友達と仲直りすることで成長する)

・冒険(目的:冒険を通して気づきを発見したり、成長する)

・季節や行事ごと(目的:花はどのように咲くのか、行事についての知識を学ぶ)
 ・感情の理解(目的:怒りや悲しみをどう乗り越えるか)

テーマを選ぶ際には、目的(子どもに何を伝えたいか)を明確にすることで、スト ーリーの方向性が決まりやすくなります。



② 目標年齢を決める

対象年齢によって、絵本の文章の長さや言葉の選択が変わります 0~2才向け:シンプルな言葉とリズムを重視(例:まるい まるい りんごさん!) 3~4 才向け:簡単なストーリー性を入れる(例:くまくんが森で不思議な実を見 つけたよ)

5~6才向け:感情や問題解決の要素を入れる(例:うさぎのミミは友達とケンカ をしてしまいました)

年齢に応じて、内容や言葉を調整していきます。

主人公と世界観の設定

主人公を決める

絵本の主人公は、子どもが感情移入しやすいキャラクターにします。 ・動物のキャラクター(おっちょこちょいなネコ、冒険好きなカエル) ・食べ物を擬人化(元気なバナナくん、頑張り屋の豆腐ちゃん)

・読み手と同じ年代を主人公にする(食べることが大好きな○○くん、しっかり者の○○ちゃん)

キャラクターの性格を明確にすることで、ストーリーの展開が自然になり、読み手 を引き込むことができます。

④ 世界観を作る
 物語の舞台はリアルな世界だけでなく、ファンタジーの要素を加えることで、より
 魅力的になります。

・日常的な設定(保育園、公園)
 ・ファンタジーな設定(お菓子の国、しゃべる木)
 世界観を決めることで、物語の雰囲気が一貫し、子どもたちがイメージしやすくなります。



2. ストーリーの構成

 ① 基本的なストーリーの流れ 絵本の物語は、シンプルな構成にすることで、子どもに伝わりやすくなります。
 (1)導入・・・・・主人公の状況説明
 (2)問題発生・・・・・何か困ったことが起こる
 (3)展開・・・・・・問題の解決に向けて行動する
 (4)クライマックス・・問題が解決する
 (5)教訓・・・・・・教訓や学びを伝える

 ② ストーリーの例 テーマ:食育(野菜を好きになる)
 (1)導入(ピーマンが苦手なれなちゃん。おばあちゃんの畑でピーマンを育てることになったよ。)
 (2)問題発生(ピーマンは苦いから食べたくないな…)
 (3)展開(おばあちゃんの畑のピーマンはとっても美味しい!)
 (4)クライマックス(焼いたら、とっても甘くて美味しい!)
 (5)教訓(ピーマンが大好きになったれなちゃん。次はどんな野菜を育てようかな?)

ストーリーをイチから考えるのは時間もかかり、難しいです。 私は「Chat GPT」を使ってストーリーを考えてもらっています。

実際の画面をお見せします。



	∂ 3才ぐらいの子供に向けた絵本のシーンを作ってください。11コマで約7分くらいの 内容にしてください。テーマはとまとの食育です。。
6	絵本タイトル『とまとくんのおいしい冒険』
	1. 그구1:
	 朝、保育園の教室。先生が元気な笑顔で子供たちを迎えました。
	 「おはよう、みんな!今日はとまとくんのおいしい冒険のお話をしようね!」
	2. コマ2:
	 先生が手にトマトの絵を持ちながら、「これは何だと思う?」
	3. コマ3:
	 子供たちが手を挙げて、「とまと!」と元気に楽しんでください。
	 先生がにっこり、「そう、トマトだよ!トマトはおいしいお友達なんだよ。」
	4. ⊐マ4:
	 先生がトマトの特徴を教えながら、丸い形や赤い色を楽しく紹介する。
	5. 그국5:
	 子どもたちが「わーい!」と声を上げ、先生がトマトくんのキャラクターを紹介。
	6. 그국6:
	 とまとくんが子供たちに向かって手を振りながら、「こんにちはみんな!とまとくんだよ!」
	7. 377:
	 先生がとまとくんのおいしい冒険のお話を始める。とまとくんが畑で冒険に出発する様子を描く。
	8. Jマ8:
	 とまとくんが畑の友達である野菜たちと仲良くなり、おいしい冒険が始まります。
	9. 그국9:
	 とまとくんが友達に向かって、「トマトにはビタミンCがいっぱい入っていて、風邪をひかないようにしてくれるんだよ!」
	10. 10:
	 子どもたちが興味津々でとまとくんの話を聞きながら、トマトの大切さを学びました。
	11. 2711:
	 絵本の最後に、先生が子供たちに向かって笑顔で「とまとはみんなのおいしいお友達!元気になるために、トマトを食べようね!」と伝えます。

プロンプト(聞きたいこと、質問)は、 「3才ぐらいの子どもに向けた絵本のシーンを作ってください。 || コマで約7分くらいの内容にしてください。 テーマはトマトの食育です。」 にしました。 私の質問に対して、「絵本のタイトル〜」以降の内容が ChatGPT からの回答になります。

多少の誤字脱字や前後の文章のつながりなど、修正が必要な点があるので、 回答をよく確認して、訂正をしてください。

上記のストーリーは、保育園で先生が子どもたちに話している様子ですが、 お母さんが自分の子どもに絵本を読んでる様子でストーリーを書きたい場合は、 プロンプトに入れると、回答が返ってきます。

	∂ 3才ぐらいの子供に向けた絵本のシーンを作ってください。11コマで約7分くら いの内容にしてください。テーマはとまとの食育です。お母さんが子供に読ん でいる状況です。
絵本タイトル 『とまとくんの	元気パワー』
1. Jγ1:	
 ・ 仮、ナともかバジヤマを ・ やのさんがにーマリン・ ・ ・ ・	r君(、お母さんのひきの上にちよこんと坐る。 が、「 今日はトキトノノの話をもらましてね」」
 ・ あ母さんかにつこりしな ・ ・ 	リッシュ ユーキャング 世界 ちつらうか にきょう
	- 1// +>+-===================================
6 8 9 9 018 8 0 7 1 A 2 CO	2 CLARGER C DALACA 12 : 1
2, 772:	
 2. □マ2: ページをめくって、とまと 	くんが元気いっぱいに登場!
 コマ2: ページをめくって、とまと にこにこ笑顔で、みんな 	くんが元気いっぱいに登場! Gに手を振っている。
 2. コマ2: ページをめくって、とまと にこにこ笑顔で、みんな 	くんが元気いっぱいに登場! はに手を振っている。
 2. コマ2: ページをめくって、とまと にこにご笑顔で、みんな ロテキスト: 「こんにちは!」 ぼく、とまとく 	くんが元気いっぱいに登場! はに手を振っている。 ん! みんなはトマト、すき?」
 2. コマ2: ページをめくって、とまと にこにこ笑顔で、みんな ロテキスト: 「こんにちは! ぼく、とまとく 	:くんが元気いっぱいに登場! はに手を振っている。 、ん! みんなはトマト、すき?」
 2. コマ2: ページをめくって、とまと にこにこ笑顔で、みんな ロテキスト: 「こんにちは! ぼく、とまとく 3. コマ3: 	くんが元気いっぱいに登場! なに手を振っている。 ん! みんなはトマト、すき?」
 2. コマ2: ページをめくって、とまと にこにこ笑顔で、みんな ロテキスト: 「こんにちは! ぼく、とまとく 3. コマ3: とまとくんが畑の中で、 	:くんが元気いっぱいに登場! なに手を振っている。 ん ! みんなはトマト、すき?」
 2. コマ2: ページをめくって、とまと にこにこ笑顔で、みんな ロテキスト: 「こんにちは! ぼく、とまとく 3. コマ3: とまとくんが畑の中で、 となりには仲間のミニト 	:くんが元気いっぱいに登場! ぬに手を振っている。 ん ! みんなはトマト、すき?」 太陽の光が眩しく輝いている。 ~マトちゃんや書いトマトくんも!
 2. コマ2: ページをめくって、とまと にこにこ笑顔で、みんな フキスト: 「こんにちは! ぼく、とまとく 3. コマ3: とまとくんが畑の中で、 となりには仲間のミニト 	とくんが元気いっぱいに登場! なに手を振っている。 し、 かんなはトマト、すき?」 太陽の光が眩しく輝いている。 トマトちゃんや青いトマトくんも!

4. 374:

とまとくんがポンッとはじけるように大きくなる様子。

- --- -

_ _ _ _ _ _ _

_ __ __ .

- -

「おいしいなあれ!」と元気にジャンプ!

🔲 テキスト:

「ぽんっ!おいしいトマトのでき!」

5. 375:

- りんごちゃんとバナナくんとお話するシーン。
- とまとくんが、「僕にもすごいパワーがあるんだよ!」と話している。

口 テキスト: 「ぼくのなかには、元気パワーがいっぱい!」

6. 376:

- とまとくんが「リコピン」という魔法の力を紹介!
- 体の中をピカピカにしてくれる様子が描かれる。

🔲 テキスト:

「リコピンは、からだを元気にするスーパーパワーなんだ!」

7. 377:

- いろんなお料理になったとまとくん。
- トマトジュース、トマトスープ、ケチャップも登場!

🔲 テキスト:

「ぼくはいろんなおりょうりにへんしんするよ!」

8. 378:

- びっくりが「たべてみたい!」と興奮した表情。
- お母さんが「じゃあ、あしたのごはんにトマトを入れてみようか?」

🔲 캬카카:

「とまとくん、おいしそう!たべてみたいな!」

9. 379:

- とまとくんが「熱いよ~!」とニコニコ笑顔。
- 畑のトマトたちも手を振っている。

🔲 テキスト:

「いつでも僕らをたべてね!見つめるよ~!」

10. 3710:

- 恐怖が大きなあくびをして、お母さんの肩にコトンと寄りかかります。
- お母さんが穏やかなのだ。

🛄 テキスト:

「またあした、トマトを食べようね。」

11. 3711:

- お部屋の電気が消えてふわふわして、子どもがスヤスヤ眠る。
- お母さんがにっこりしながら、「おやすみなさい。」

テキスト: 「おやすみなさい。とまとくん、またあしたね!」

●おしまい●

シナリオの内容も少し変わりますが、プロンプトに登場させたい人物を入れるこ とで、自分が作りたい絵本を作ることができます。

プロンプトはより細かく入れると、自分の書きたいストーリーに近い回答が返って くるので、ChatGPT も使いこなしていきましょう。

- 3. 対話と文章の作成
 - シンプルでリズミカルな文章
 「おやおや?これはなんだろう?」
 「ポンポンポン!たまごがはじけた!」
 「もぐもぐもぐ…おいしいね!」
 短く、繰り返しのある文章にすると、子どもたちが楽しく聞くことができます。

「パリッ」、「ふわふわ」、「コロコロ」などの言葉を入れると、絵本の世界観がより 伝わります。

- 4. タイトルとキャッチコピー
 - タイトルのポイント タイトルは絵本を表します。
 読者が本を見た時に、一番最初に目に入る部分です。
 絵本の内容を軽く伝えながら、興味を引く必要があります。

・短く、インパクトのある言葉

- ・主人公の名前を入れる(れなちゃんのぼうけん)
- ・楽しい雰囲気を伝える(くるくる コロコロ まほうのたまご)
- ② キャッチコピーのポイント
 キャッチコピーは、タイトルだけでは伝えきれない、内容や魅力を読者に伝えるための宣伝文になります。
 「読むだけでワクワク!れなちゃんのだいぼうけんがはじまるよ!」
 「まわって!ころがして!いけるかな?」

- 5. 補正とブラッシュアップ
 - ① 読みやすいリズムになったかチェック
 - ・「、」や「。」を使わずにシナリオを作成しているか
 →句読点を意識せずに言葉のリズムや音の流れで子どもに理解してもらうため
 ・「!」や「?」、「…」など活用しているか
 →楽しさや驚き、問いかけ、ドキドキ感がより伝わりやすくなります
 - ② 伝えたいメッセージがきちんと伝わるか
 - ・文章が多すぎていないか
 - ・絵で伝わる部分は文章を減らす
 - ③ 文章をシンプルにする

・絵で伝えられる情報は文章で書かない
 ×「おおきなくまくんは あかいりんごを みつけました
 りんごは まるくて とても おいしそうです」
 ○「くまくんは まるい りんごを みつけました!」

・説明的な文章を短くする

 ×「うさぎのミミは にんじんを みつけて てにとって おおきな くちで パクリと かじりました」
 ○「うさぎのミミは にんじんを ぱくっ!」

- ・ひらがな、カタカタを活用し、リズムを意識する
 ×「まるい まるい ボールが ころがって いきました」
 ○「まるい まるい ボールが コロコロコロコロ!」
- ・文章を短く、自然にする
 ×「ぼくは とても おなかが すいたから パンを たくさん たべたいな」
 ○「おなか ペコペコ! パンが たべたい!」



おわりに

絵本のシナリオ作成は、「子どもたちに何を伝えたいか」という想いからスタートします。 テーマを決め、興味を引くキャラクター、ワクワクするストーリーを作ることで、 世界に | つだけの特別な絵本が完成します。

言葉のリズムや言葉の選択を工夫し、イラストとともに想像力をかき立てるシナリオを作ることで、子どもたちの心に残る作品になるでしょう。

あなたのオリジナルの絵本が、子どもたちの成長や学びの一部になることを願っています。 AIを活用し、あなたにしか作れない、すてきな絵本を作りましょう!





第2章:Aiを活用した絵本のイラスト作成

1. シナリオをイラストにする

第 2 章では第 | 章で作成したシナリオを具体的にテロップをつけてイラストを作成してい きます。

2. 必要なツール

絵本のイラストを作っていくために以下のツールを使います。 画像生成 AI:MidJourney レイアウト編集ツール:Photoshop CS2

画像生成 AI は MidJourney という有料のツールを使っています。画像生成 AI は種類がた くさんあり人によってイラストの傾向に好き嫌いがありますので、好みにあった画像生成 AI をお使いください。

代表的なものに Stable Diffusion、DALL·E 3、ImageFX などがあげられます。

レイアウト編集ツールも代表的なものとして Photoshop を使っていますが、他の編集ツー ルでもご使用になれます。

ここでは MidJourney と Photoshop を使って説明させていただきます。

3. イラストを作成するツールは「MidJourney(ミッドジャーニー)」



MidJourney という画像生成 Ai を使ってイラストをだしていきます。

まずは MidJourney が使えるように手順を踏んで説明いたします。

4. Discord から MidJourney を動かす

MidJourney を動かず方法は Discord から動かす方法とブラウザから動かす方法がありま すがここでは、Discord から動かす方法で説明させていただきます。

5. Discord をインストールする

まず Discord をインストールします。 以下のサイトにアクセスします。 https://discord.com/



ここをクリックすると DiscordSetup.exe がダウンロードされます。

		× +				- 0 X
D場所に新しい項目を作成します。(ダウンロードの検索	٩				
🕀 新規作成 > 👗	0)	📋 🙆 🖻 前 ∿ 並べ替え、 三 表示、				📑 詳細
<u>∧</u> π-4		名前	更新日時	種類	サイズ	1
▶ ギャラリー		< ⇒ 今日				1
		DiscordSetup.exe	2025/03/01 9:52	アプリケーション	113,099 KB	
		~ 今週に入って (昨日は含めず)				
		Recting and the second seco	2025/02/27 20:58	WEBP ファイル	76 KB	
1000 C		Kantore, Incare designers, solar	2025/02/24 10:45	PNG ファイル	249 KB	
1.759-4	10	 Anti-Inspector comparing 	2025/02/24 23:01	JPG ファイル	1,582 KB	
10000		The second second second and second second	2025/02/24 23:08	WEBP ファイル	624 KB	
Part of the local data		Kingger, A., 199, and	2025/02/24 22:56	JPG ファイル	1,607 KB	
		X-booksep.	2025/02/24 23:01	JPG ファイル	483 KB	
		E DESERVATION OF	2025/02/23 15:04	MP3 ファイル	2,919 KB	
	1	10 Ben Chinas	2025/02/27 7:37	WAV ファイル	10,860 KB	
		N				
Section and the section of the secti	÷	E ANNO 100 March 100	2025/02/22 20:29	WAV ファイル	87,879 KB	
	+	Winep.A. History	2025/02/18 12:54	JPG ファイル	1,385 KB	
Sec. 199		Research, Plan	2025/02/18 18:48	JPG ファイル	1,664 KB	
50-5-6		Company Andrews	2025/02/18 9:49	アプリケーション	1,071 KB	
334 個の項目 1 個の項目を	選択 11	10 M	2025/02/21 16:25	PNG ファイル	118 KB	

この「DiscordSetup.exe」をダブルクリックすると自動でインストールが開始されます。 インストールが終わると、以下の画面に移ります。

Discont		No. 1	
	おかえりなさい! またお会いしましたね! メールアドレスまたは電話番号		
	パスワード パスワードをお忘れですか? ログイン	ロシネードでログイン CRコードでログイン こちらをDiscordモバイルアプリ でスキャンすると、簡単ログイン します。	
		- Solo	

登録をクリックします。

and the second se		
	アカウント作成	_^_
	x-57F62 -	
	RAS	+
11		1.
	730-F	
	23,000°	COL COL
	D R. ATL POPULATIONS	
	ulty .	
	BREELSCE, Departure Constant Role 25 (1) - 411 - 411 (-	Ø
	BL2ND2-BRHNTED)	

アカウント作成に必要な事項を入力、「はい」をクリックします。



認証画面が出てきたら、案内に従って認証します。

アカウント作成時に入力したメールアドレス宛に認証メールが届きます。



認証メールが届かない場合は、画面上部にある「再送信する」をクリックしてください。

	(C) Discord
Hey	stering for an account on Discord! Before we get started, we nfirm that this is you. Click below to verify your email
サポートが必要で い。 フィードバックを い。	すか? <u>サポートチームへ接触</u> またはTwitter <mark>@discord_jp</mark> までご連絡くださ ご希望ですか? <u>フィードバックサイト</u> までご意見、ご感想をお送りくださ

認証メールを開き、「Verify Email(メールアドレスを認証する)」をクリックします。



メール認証後、Discord アプリに戻ってください。



メイン画面の上部にメール認証の案内が表示されなくなったら、アカウント作成完了です。

5. MidJourney を Discord 上で動かす

先ほどインストールした Discord を起動して MidJourney を動かします。 下記の動画に説明しています。

https://www.youtube.com/watch?v=ZOSLNB3ZLvs

6. イラストを作成する

シナリオは第1章で使用した下記の内容を参考にして説明していきます。

絵本タイトル 『とまとくんの元参	記パワー!
1 771.	
 夜、子どもがパジャマを着 	て、お母さんのひざの上にちょこんと座る。
 お母さんがにっこりしながら 	、「今日はとまとくんの話をもう読んでね!」
T 7+21:	
「よるのおはなしタイム!さあ、ど	んなお話でもいいですか?」
「よるのおはなしタイム!さあ、ど 2. コマ2:	んなお話でもいいですか?」
「よるのおはなしタイム!さあ、ど 2. コマ2: ・ ページをめくって、とまとくん	んなお話でもいいですか?」 が元気いっぱいに登場!
「よるのおはなしタイム!さあ、ど 2. コマ2: ・ ページをめくって、とまとくん ・ にこにこ笑顔で、みんなにき	んなお話でもいいですか?」 が元気いっぱいに登場! 手を振っている。
「よるのおはなしタイム!さあ、ど 2. コマ2: ・ ページをめくって、とまとくん ・ にこにご笑顔で、みんなにき 口 テキスト:	んなお話でもいいですか?」 が元気いっぱいに登場! 手を振っている。
「よるのおはなしタイム!さあ、ど 2. コマ2: ・ ページをめくって、とまとくん ・ にこにこ笑顔で、みんなにき ロ テキスト: 「こんにちは!」ぼく、とまとくん!	んなお話でもいいですか?」 が元気いっぱいに登場! 手を振っている。 みんなはトマト、すき?」
「よるのおはなしタイム!さあ、ど 2. コマ2: ・ ページをめくって、とまとくん ・ にこにご笑顔で、みんなにき ロ テキスト: 「こんにちは! ぼく、とまとくん !	んなお話でもいいですか?」 が元気いっぱいに登場! 手を振っている。 みんなはトマト、すき?」
「よるのおはなしタイム!さあ、ど 2. □マ2: ・ パージをめくって、とまとくん ・ にこにご笑顔で、みんなにき □ テキスト: 「こんにちは! ぼく、とまとくん! 3. □マ3: ・ トキレ(しが細の中で、ナギ	んなお話でもいいですか?」 が元気いっぱいに登場! 手を振っている。 みんなはトマト、すき?」

最初にシナリオをもう一度よく読んでイラストのイメージを思い浮かべます。 そして具体的なイラスト生成は、登場人物と背景は別々に作成して、その後重ね合わせて | 枚のイラストが完成します。

コマーで説明します。

1. コマー:

・夜、子どもがパジャマを着て、お母さんの膝の上にちょこんと座る。
 ・お母さんがにっこりしながら、「今日はとまとくんの話をもう読んでね!」

□テキスト:

「よるのおはなしタイム!さあ、どんなお話でもいいですか?」

コマIのイラストを作成します。

コマ | のシーンをそのまま DEEPL という翻訳ソフトを使って英語に翻訳させます。

DEEPL のダウンロードは下記の URL から行えます。ダウンロードせずにデスクトップ版 でもご利用いただけます。 DEEPL は無料で使えるツールです。

https://www.deepl.com/ja/translator

😑 🌣 テキストの翻訳 🚀 DeepL Write	🛛 画像 🖹 ファイルの翻訳	R アップグレ	-ד טלא – 🗆 🗙				
お客様はDeepL翻訳	の無料版をご利用中です。万全の)セキュリティを得られる DeepL Proを無料で体験	ta X				
日本語 🗸			用語集 🗸				
夜、子どもがパジャマを着て、 上にちょこんと座る。 お母さんが子どもに絵本を読み ^{履歴ボタン} アクセスし	 お母さんの膝の * 聞かせている。 * * * 	At night, the child puts on little on the mother's lap. The mother is reading a p the child.	a pajamas and sits a				
⁰ دل»	し 図 履歴	្សា	况 推敲 「 ロコピー				
単語をクリックすると単語の意味や別の訳	単語をクリックすると単語の意味や別の訳語が表示されます。						
S Ca Caepi	Lアカウントに登録すると、 アプ	リの他の機能を使用できます。 無料で登録する	Aa 1∥1 ' ?				

MidJourney にプロンプトに入れてみます。



 $\mathcal{T}^{\Box} \mathcal{V}^{\mathcal{T}}$ \screwt At night, the child puts on pajamas and sits a little on the mother's lap. The mother is reading a picture book to the child. --ar 16:9 _

この中でプロンプトの最後に「--ar 16:9」というのはアスペクト比のことになります。 横 16:縦 9 の比で出力するという意味になります。 16:9 は YouTube に投稿するときのアスペクト比になります。 指定がなければ 1:1 の正方形で出力されます。

今4つのイラストが出ていますが、イメージと違うと思った方もいると思います。 MidJourney では画風を変更するためのプロンプトがいくつも用意されています。

I)「japanese anime」を追加する

 $\mathcal{T} \square > \mathcal{T} \vdash \neg$ At night, the child puts on pajamas and sits a little on the mother's lap. The mother is reading a picture book to the child, japanese anime --ar 16:9



2)「--niji 5」を追加する

 $\mathcal{T} \square > \mathcal{T} \vdash \neg$ At night, the child puts on pajamas and sits a little on the mother's lap. The mother is reading a picture book to the child. --niji 5 --ar 16:9



最初に出力したイラストとI)2)で出力したイラストと比較した場合、画風が変わってい ると思います。

MidJourney では画風を変えるプロンプトだけでも 30 種類以上ありますので、下記のリン クからお好みの画風を選んでみてください。

【絵本作成で使えるミッドジャーニーの作風プロンプト 33 選】 https://www.youtube.com/watch?v=nI3x5NR4kIY&t=5s

今回は 2)の左下のイラストを採用します。 2)の U3を押してダウンロードしてください。



そしてコマ2の中に「ページをめくって、トマトくんが元気いっぱいに登場」とありますの で、上記と似たようなイラストとしてあと | 枚用意する。



こちらのイラストをコマ | 用にする。 コマ2、3のトマトくんが登場するシーンは以下のプロンプトで出力する。

プロンプト「Tomato-kun, with tomato-shaped eyes, mouth, and arms and legs, pops out of the picture book full of energy. --niji 5 --ar 16:9」





コマ3でトマトは光を浴びて赤くなる部分のイラストは以下のプロンプトを使って 出力する

プロンプト「Tomatoes turn red in the light. --niji 5 --ar 16:9 -」



自分が思い描いているイラストが | 回で出力することは稀にしかありません。 細かくプロンプトを変えながら何度も繰り返し MidJourney で出力してください。

7. イラストを編集して | コマで | 枚のイラストにする

イラストを編集するのに Photoshop という画像編集ソフトを使います。 画像編集ソフトの中では | 番メジャーなソフトになります。

Photoshop の基本的な使い方は以下のページを参照してください。

https://liginc.co.jp/web/design/photoshop/105768 https://www.youtube.com/watch?v=mA0Tg8pxKik https://www.youtube.com/watch?v=50vdvfeUIWU

コマIのイラストから作成します。



Photoshop の横書き文字ツールから画像にテロップをいれます。

そして Web 用に画像を保存する。

出力形式がPNGになっていますが、気にせずデフォルトのままPNGで保存してください。 これでコマーのイラストが完成です。

続いてコマ2になります。

基本的にはすべてのイラストに統一感を出したいので人物が話している言葉は白地に紫の 囲み文字を使い、ナレーションは白地で下方に書くようにしています。



ここにトマトのイラストをもってこようと思いますが、背景が透過処理されたトマトを配 置するだけでは味気ないので背景画像を楕円形で切り抜いて 30%ぼかしを入れてみました。



これでコマ2のイラストが完成です。

コマ3のイラストは複数の画像を重ね合わせて作成しています。 まず下地となるトマト畑のイラストになります。



プロンプト「Tomatoes turn red in the light. --niji 5 --ar 16:9 -

これにトマトくんのイラストを重ねます。



さらにシナリオでは「仲間のミニトマトちゃんや青いトマトも」と書かれてあるので これらのプロンプトでミニトマトちゃんと青いトマトを出力します。



プロンプト「Mini tomatoes with eyes, hands, and legs shining in the sunlight --niji 5 --ar 16:9 -」



プロンプト「green tomatoes with eyes, hands, and legs shining in the sunlight –-niji 5–-arl 6:9–」

٦

これらのイラストから透過処理やぼかしを行い、下記のようにコマ3のイラストを作成し てテロップをつけます。



コマ3のイラストになります。

第3章:BGM をダウンロードする

BGM(バックグラウンドミュージック)は絵本の印象(イメージ)を決定づけてしまう場合もあります。

BGM をつけないという選択肢もありますが、BGM はつけた方が絵本の世界観も広がって いきますので、邪魔にならない程度に BGM を入れましょう。

I. BGM をダウンロードする

絵本の中に挿入する BGM ですが、フリー素材を使用しています。 私は DOVA-SYNDROME というサイトから BGM を使わせてもらっています。 下記のサイトになります。

https://dova-s.jp/



フリーのBGMなので、著作権なども気にせずにお使いいただけます。

BGM の探し方としては検索窓に絵本に会うような文言を入れて探します。



検索ボックスに検索したい言葉を入れてエンターキーを押す。 自分の作りたい絵本の雰囲気を抽象的な言葉で入れて探すのがコツ!です。 例:明るい、優しい、楽しい、わくわく 等

例えば、「明るい」と入れたとします。

AND THE BOAR OF	charge & royalty free bg DOVA-SYNDF フリーBGM DOVA-SYNDR	M ROME OME			生成 邸が美しい熱帯のカエル	次世代 成塗り
BGM・ジングル	効果音	作曲者	ライセンス	利用規約	English	
音楽 SOUNC	<mark>素材 一覧</mark> DMATERIAL LIST				音楽素材 532件	1/107 ページ
検索条件	新着順 / 素材指定無し / い」	「時間指定無し / ノ	レープ指定無し / :	キーワード「明る	¢ «	
	僕と愛車とコーヒーと 爽やか&わくわくする雰囲	by のる 気の、明るいアニ ① 2:09 <i>②</i> , お酒落,希望, 四封	コースティックBG × 🕹 832 白子 , 普通の速さ , 🎚	Mです。旅やドライン 発快 , 73-37499 …	ブ、ツーリングの	2025.02.15
	Shine in the Next R BPM:180 軽快なテンポの G BGM 臣 1Track 《 明るい,楽しい,希望,	Phase by 松浦) 明るいEDMです。	¥介 元気な雰囲気の × よ 298 , デジタル , EDM , ド:	楽曲なので、活発な3 st	シーンに合う	2025.02.14
	Break the Chains BPM:154 軽快なEDMの楽 の BGM 臣 1Track Ø 明るい,楽しい,力強い	by 松浦洋介 (曲です。 力強く () 1:30 () ,希望, 四拍子, 軽	明るい雰囲気なの × 🍐 746 皮 , デジタi , EDM ,	で、企業VPやVlogな ^{N*} テテ …	どにも合うと	2025.02.08
No.	終わりよければ全てよ コミカルでかわいい、ビア の ジングル 臣 1Track	:し by のる 7ノのジングルです × Ō 0:06	↓。シンプルでほの ⊖ × 🖕 423	Dぼの明るい雰囲気。	タイトルや動	2025.02.06

検索結果から一番上の「僕と愛車とコーヒーと。」をクリックします。



ここをクリックすると BGM が視聴できます。

もし気に入った楽曲だったらダウンロードしましょう。

もう一度探す場合は検索結果の画面に戻って別のファイルを視聴してみましょう。

視聴ページの一番下にスクロールすると、 下記のようにダウンロードできるボタンがありますので、クリックします。



「音楽素材ダウンロードページへ」をクリックすします。

音楽素/ SOUND MA	材ダウンロード TERIAL DOWNLOAD	フリーBGM素材「僕と愛車とコーヒーと。」 by のる
フリーBGM「倒	そと愛車とコーヒーと。」のダウンロード	を開始します。
下記項目をご確認	の上、右下のグリーンのエリアから音源をダウ	フンロードして く ださい。
 ト部 "DOWN トラックが複 ダウンロード サーバ負荷軽 ダウンロード ダウンロード 利用条件 に 	LOAD FILE"のボタンをクリックしてファイル 数公開されている場合は、任意のトラックを選 を行うにはブラウザのCookie設定が「ON」にな 減のため、同じファイルの連続ダウンロードは 、音源の使用は必ず当サイトの <mark>音源利用ライセ</mark> 則って行って下さい。	をタウンロートしてトさい。 択後にボタンをクリックします。 よっている必要があります。 出来ません。 <u>2ンス</u> 、 FAQ 、 サイト利用規約 、各制作者の定める
	HP EliteDesk 800 G4 SF(Win10x64) 中 ¥30,800	DOWNLOAD FILE ボタンをクリックしてください。 トラック1 (非ループ/2.99 MB)
	Dynabook dynaDesk DT100/ > ¥23,100	DOWNLOAD FILE
	HP EliteDesk 800 G4 SF(Win10x64) 中 ¥ 37,400 Qualit	DOVA-SYNDROME

「DOWNROAD FILE」をクリックすると、ファイルがダウンロードされます。

ファイルがどこにダウンロードされるのかはお使いの PC によって変わります。

私の PC はダウンロードというフォルダに入っています。

「僕と愛車とコーヒーと。.mp3」というファイルがあればダウンロード完了です。



第4章:動画編集

1. 作成したイラストを動画にする

第4章では第2章で作成したイラストをつないで実際の動画にしていきます。

2. 必要なツール

ます。

イラストを動画にしていくために以下のツールを使います。 動画編集ソフト:Shotcut(ショットカット)

動画編集ソフトは世の中にたくさん出回っていますが、弊社では Shotcut を使用していま す。Shotcut は完全無料で使えてローカル上にダウンロードして PC 内にインストールし て使います。

とりあえず使ってみたいという方は無料版でいいと思います。 無料版は Capcut などもありますが今回はショットカットを使って説明をさせていただき

3. Shotcut (ショットカット) をダウンロード、インストールをおこなう

Shotcut の公式サイト(https://shotcut.org)にアクセスして「Click to Downlod」 をクリック

Shotcut	NEWS	DOWNLOAD	FEATURES	TUTORIALS	RESOURCES	FORUM	MORE +	
Shotcut is a	free, open	source, cro	oss- <mark>pl</mark> atfo	orm video	editor.			
Intelligibility State Annual	Clic	k to Dow	nload		~ 0.8			
The part barrier part of the p					Nate(20 Not National (Second Second			
			21		Under and Under and Under and Under and Under and Under a start start Under a start start Under a start start Under and Under and Und			
		A This Duc	Bike Show ati by Michael Woolawa	ay War	Name Anna An Maria Anna An Maria Anna Anna An			
			a a a a a a a good	and a second sec				
	ALC: A CONTRACTOR	and a second		Anne (Chair an summeries	and the second			

ここで自身の PC の OS に合わせたインストーラーをダウンロードしましょう。

ダウンロードしたファイル「shotcut-win64-250329.exe」をクリックしてデフォルトの まま先に進んでインストールしましょう。

インストールが終わり Shotcut を立ち上げると、英語のままになっているときがあるので、 そのときは設定→言語から日本語に直してください。

Shotcut の基本的な使い方は以下のページを参照してください。

https://www.youtube.com/watch?v=pC4JdTY2sXs&t=8s

4. 作成したイラストを Shotcut で編集する

Shotcut を起動したら新規プロジェクトのフォルダとプロジェクト名を入れて「開始」をクリックしてください。

ファイル(E) 現果(E) 表示(y) フレイヤー(P) 設定(S) ヘルフ(H)			
THE ADDREED CHARTER CHARTER AND ADDREED FOR A TOTAL AND ADDREED CHARTER AND ADDREED FOR AD	D III III Y (1) 学 (1) (2) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1	07 💶 FX	
	BUE / FIXE / LEVE / A BUT		
レイリスト 0.5 日本ダブルクリックすうと ブルイヤーで用けます			
マレイリストに透加したり閉じたりせずとも自由にクリップをプレビューできます。	新規プロジェクト	Projects	
レイリストの項目をトリムしたり調整するには、ダブルクリックして聞き、編集をしてから更新アイコンをクリックしてくださ		にんじんのまほうのちから-mit	
^b e	709121007オルタ …ギジヨート動業用	ビーマンはみんなのみかた.mit	
「ラッグ&ドロップで項目を再配置できます。		たのしいお料理パーディーショートmit -10	
	映象モード 自動	最高级集织物Limit Will BRA-WEN with	
	「自動」はプロジェクトに単初に追加するファイルの解決度とフレームレートに基づきま	P(b)E.mlt	
	す。最初のファイルが映像以外 (画像や音声など) の場合は 1920×1000p 25fps に なります。		
		納豆のひみつのパワit	
		-20 IBAD 6 BITA 6 took - 0	
		ວັດຈວນ-ອຣນປູນບໍລິດ.mit	
		-25	
		がらだけんき!さつまいもパワー訂正.mit	
		からたけんぎ「2つまいもハワー・mit	
		おいしいかぼうやのなを.mit *35	
		レナースシステムサイト紹介動画mit	
		おこめのビミツをLろう_後編 mit	
		お木のビミンをしら2,等人.mit ま2時のドミツをしまう.we	
		おこめのとこりをしろう.mit	
	*		
=, = + − 🖾 ✔ 💷 🔠 🗰	00100100100 🗑 / +=g==g==g==	·····································	■ 第3-を一時停止
プレイリスト フィルタ プロパティ 巻き出し			使用展歴 操作展歴 ジョブ
1/1= (h)			
キーフレーム タイムライン	Zoom		



プレイリストに作成したイラストや BGM の mp3 のファイルをドラックドロップしてく ださい。

下段に映像トラックと音声トラックを追加して映像トラックにイラストを 3 枚当て込み、 音声トラックに BGM のm p 3のファイルを当て込んでください。



イラストとイラストの間は好みのトランジションを当ててみてください。 場合によって表紙を付けたり、エンディングの音声を自然と音が小さくなって終わらせた り最後にテキストを | 枚挟み込んでウェブサイトの紹介をしたり、まだまだ Shotcut で使 える機能がありますので、後は自分で学習して身につけてみてください。

編集したものをmp4の動画にするには、書き出し→ファイルの書き出しをクリックして 動画にしてください。

これを YouTube にアップしてもいいですし、ウェブサイト上で宣伝してもいいと思います。

終わりに

本書を最後までお読みいただき、ありがとうございました。

絵本作りは決して難しいものではありません。アイデアを形にし、物語を紡ぎ、絵を添える ---そのすべてが、自分だけの世界を創り上げる楽しいプロセスです。 本書を通じて、あなたが絵本作りの第一歩を踏み出し、自由に表現する喜びを感じていただ けたなら、これほど嬉しいことはありません。

絵本には、子どもたちに夢や学びを届ける力があります。そして、それを作るあなた自身も、 大きな感動を味わえるはずです。ぜひ、あなたならではの素敵な物語を生み出し、たくさん の人に届けてください。

あなたの絵本が、たくさんの笑顔を生み出しますように。

それでは、素晴らしい絵本作りの旅へ――